



PROGRAMA DE ESTÁGIO
EDITORA GLOBO E EDITÓRES GLOBO E G1 DE MANAUS

INSCREVA-SE
ATÉ 31 DE OUTUBRO

GALILEU | TECNOLOGIA | SOCIEDADE

Samsung inaugura estúdio de games na cidade de Manaus

Empresa sul-coreana aposta forte no mercado de jogos com polo no norte do país

01/09/2014 - 10H09 / ATUALIZADO 12H0909 / POR RENNAN A. JULIO, DE MANAUS

f Curtir | Compartilhar 23 | Tweet 5 | g+1 1 | Pin It | in Share 5 | ASSINE JÁ | TAMANHO DO TEXTO A+ A-



SAMSUNG CRIA LABORATÓRIO DE GAMES EM MANAUS (FOTO: REPRODUÇÃO)

Nesta quinta-feira (28), a **GALILEU** foi convidada para conhecer as instalações da **Sidia** (Samsung Instituto de Desenvolvimento para a Informática da Amazônia). Localizado em Manaus, o centro de desenvolvimento da gigante sul-coreana concentra uma série de projetos na área da tecnologia, educação e design de games.

sociedade

 **Satélites dos anos 60 mostram efeitos das mudanças climáticas**

 **O que é um teste de QI?**

 **Veja qual é a melhor posição para dormir**

+ NOTÍCIAS RELACIONADAS

“Estamos combinando profissionais e competência do Brasil inteiro no nosso centro de pesquisa”, afirma Mr. Julio Kim, superintendente da Sidia no país. Aplicativos, sistemas voltados para a sala de aula e jogos na playstore têm a intenção de ser apenas o começo da produção do instituto. Álvaro Gonçalves, gerente técnico, tem certeza que “produções desse nível podem trazer orgulho ao amazonense”.

“Quando pensamos na criação de algo como o Sidia, decidimos que seria um instituto referência em alta tecnologia, tanto no país como no mundo”, completa Kim. Aplicativos como o Education Hub, projetos educativos como o [Smart School](#) e o game “[Galaxy 11: Invasion](#)” são exemplos dos primeiros resultados da Sidia no país, que começou a funcionar em novembro de 2013.

Inaugurado em janeiro deste ano e patenteado recentemente, o estúdio Black River foi destaque da visita ao centro. Como o superintendente afirma, “o mundo dos jogos é a nossa prioridade aqui na Sidia”. O primeiro fruto veio com o game “[Galaxy 11: Invasion](#)”, título mobile inspirado na Copa do Mundo, que foi lançado em julho deste ano e já possui mais de quatro mil downloads na playstore da Android.

Black River Studios e o Galaxy 11: Invasion

“Temos funcionários de todo o país aqui no nosso estúdio. Somos um grupo de 22 pessoas, e hoje - infelizmente - apenas quatro são cidadãos de Manaus. Sempre damos preferência ao funcionário daqui, mas há dificuldade de encontrar expertise no Amazonas, então acabamos procurando em outros estados e lá fora também”, afirma Álvaro. Originalmente pensado como um centro de criação de jogos mobile, a equipe da Black River busca referências de todo o mundo.



JOGO “MADE IN MANAUS” TEM PERSONAGENS COMO LIONEL MESSI E CRISTIANO RONALDO (FOTO: REPRODUÇÃO)

“A área de jogos é capaz de mostrar o que a Samsung tem de melhor em hardware”, afirma André Araújo, manauaro coordenador chefe da Black River Studios. A equipe criadora do game de futebol acredita muito na iniciativa da empresa. Para Antônio Teoli, compositor da trilha sonora de mais de 450 games, “trabalhar na Sidia tem sido uma experiência muito boa”, e para Thais Weiller, game designer do centro, “esse é o trabalho mais interessante de sua carreira até então”.

tecnologia	+
Samsung	+
educação	+
cultura	+
games	+

- 1 6 sites para baixar livros gratuitamente e de forma legal - Galileu | Estante...
- 2 9 truques psicológicos que fazem você gastar mais em restaurantes - Galileu | Life...
- 3 Cinco maneiras de detectar uma mentira - Galileu | Life Hacks
- 4 Descubra qual é o melhor lugar para colocar seu roteador - Galileu | Tecnologia
- 5 Veja qual é a melhor posição para dormir - Galileu | Life Hacks

7 lugares para seu lado família.





COMPOSITOR DE TRILHAS PARA GAMES, ANTÔNIO TEOLI GOSTA DO QUE FAZ (FOTO: REPRODUÇÃO)

Education Hub e a Smart School

Outros projetos que andam em desenvolvimento na empresa estão ligados à educação. Enquanto em Minas Gerais a solução educacional capaz de integrar os serviços de dentro da escola veio com a Education Hub; o Smart School tem intenção de mudar a forma de educar no estado do Amazonas.

Testamos a “sala de aula do futuro” e conseguimos perceber que por meio de tablets, interação e atividades online, é possível quebrar parte dos paradigmas do mundo escolar. “Professores estão aprendendo essa nova forma de ensino da mesma forma que os alunos. Temos dados cursos específicos aos interessados e gostaríamos de encontrar nossos materiais no maior número de escolas possível”, conclui Heimar de Oliveira, desenvolvedor de projetos da Sidia.



