

Samsung apresenta Centro de Pesquisa e Desenvolvimento como referência na América Latina



POR ROBERTO BRASIL - AGOSTO, 29TH 2014

Easy Residencial

uniparconstrutora.com...

Conectado ao seu estilo. Seja ele qual for, fale conosco!



Da Redação – Nesta quinta feira (28), na Av. Mário Andreazza, Distrito Industrial I, o Centro de Pesquisa e Desenvolvimento da Samsung Electronics (SIDIA) apresentou os avanços do único Estúdio de Games no Amazonas e que constitui a referência no Brasil e na América Latina. Apresentaram o primeiro jogo criado em Manaus, o Galaxy Invation e destacaram a geração de empregos na região com profissionais formados no estado e que tem como outro destaque um projeto nas escolas.

Participaram do evento, o superintendente da Samsung, Jae Young Kim, o Gerente Técnico Alvaro Gonçalves, os coordenadores André Araújo e Sylvia Hwrtel P&Ds. O SIDIA é um local de grandes pesquisadores, hoje cerca de mil pessoas trabalham para que a Samsung seja sinônimo de inovação e tecnologia no Brasil. "Aqui no Amazonas tem muitas pessoas competentes para trabalhar neste Centro de referência e fora do país também", disse o superintendente Jae Young. Ele anunciou a criação de um laboratório num futuro próximo como referência na região com investimentos na área de jogo. Foi explicado também que graças aos incentivos fiscais e da lei da informática pode-se trabalhar na área da pesquisa e de tecnologias educativas.

POST TAGS

CENTRO DE PESQUISA

COMPARTILHE

Tweetar 0

Like 12

+1 1

SHARE

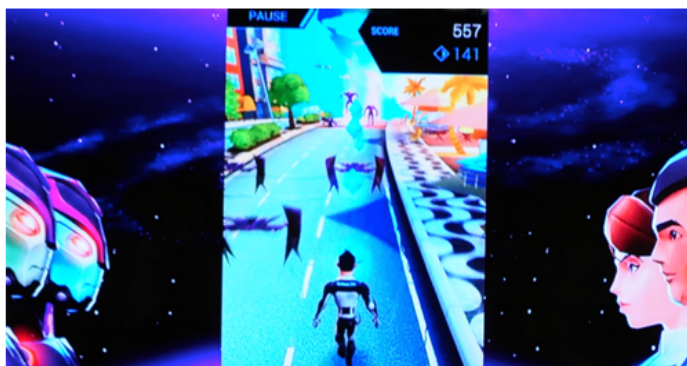
Pin it

VEJA TAMBÉM

DIRETORES DA EMLY "DO PAINEL" TENTAM REAVER A BABITA DO CONTRATO DA ERA TAYAH

CÂMARAS REUNIDAS ANULAM JULGAMENTO QUE CONDENOU RÉU A 45 ANOS DE PRISÃO

JOSÉ MELO INAUGURA HOJE RAMAL NO CAREIRO



WhatsApp da floresta

Mande seu texto, fotos e vídeos
Seja destaque no Blog da Floresta

9125 2122



FALE COM A REDAÇÃO

(92) 3302 2292
9231 3264
8138 2718

DENÚNCIAS - CRÍTICAS - SUGESTÕES
blogdafloresta@gmail.com

CADASTRE O SEU CURRÍCULO
e receba novas propostas de trabalho

Empregos Estágios



Enquete da semana

"Devido aos constantes congestionamentos na cidade, você concorda que é hora de pensarmos em rodízio?"

- SIM
- NÃO

Vote

[View Results](#)

Tv Floresta

Governador e candidato José Melo aceita



Um exemplo disto é o jogo Galaxi Evolution, criado para atender o evento da Copa do Mundo e o coordenador André Araujo apresentou a série Black River Studios, inspirado no Rio Negro do Amazonas. Depois de selecionar os jogadores passaram um semestre na criação. “Na produção é importante contar com recursos humanos, com experiência e conhecimento na área de jogos, design e tecnologias, por isso nossa equipe é formada também por profissionais do sul e do exterior do país”, disse.

Segundo as explicações, o paradigma de comprar apenas o dispositivo mudou, agora a demanda prioriza o serviço que oferece como plus. Para os profissionais que trabalham nas duas equipes da Samsung na área de jogos há muita liberdade na fase de produção, especialmente na criação e análise de projetos a serem desenvolvidos. O músico Antonio Teoli, responsável pela trilha sonora dos jogos, disse cada jogo é um desafio diferente na composição e que está contente por tomar parte da equipe. Ele é de Florianópolis e conta com experiência em 300 jogos.



“É um dos poucos estudos grandes que dá liberdade no trabalho. A relação com os diretores é excelente, pois compreendem que a Samsung não pode pensar apenas na venda dos produtos, mas se preocupam com as questões sociais”, salientou Thais Weller, jornalista formada em Design e com pós-graduação na área, mas que decidiu trabalhar em jogos junto à Samsung.

Parcerias na educação

Para cumprir seus objetivos a Samsung tem parceiros especialmente com universidades para oferecer bolsas de graduação e pós-graduação para estudantes dos cursos em Ciências da Computação, Engenharia Eletrônica e Design. Os parceiros são UEA, Ufam, Fucapi, Governo do Amazonas, Cide Muraki dentre outros.



Artigos e Colunas

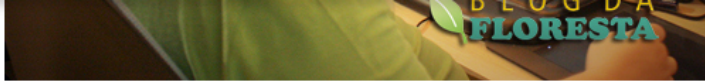


Parcerias



Sites e Blogs Parceiros





Solução em tecnologia educacional

O Programa Educacional Samsung School já funciona em várias escolas do município (Vicente de Paula, no Japiim, na Fucapi e no bairro da Compensa) e pretende dar um novo paradigma com enfoque educacional, fazendo parceria com o Governo do Estado do Amazonas e a Prefeitura de Manaus. O aluno fica motivado a aprender na escola por meio do jogo e o projeto apresenta ferramentas como o tablet, do qual o professor tem controle e acompanha o aprendizagem, os pais podem acompanhar este processo e o mesmo pode ser transmitido a qualquer parte do mundo.

De acordo com o engenheiro Heimar de Oliveira, os resultados na educação para os alunos são muitos, desde aprender a tabuada brincando, assim como também foi possível que muitos alunos voltassem à sala de aula e podendo evidenciar uma mudança na inclusão social. A Samsung Brasil começou em 1986, em Manaus no ano de 1997 e em 2004 conta com uma sede em Campinas, SP. Investe na atualidade 13,6 bilhões de dólares. São 26% de funcionários envolvidos em pesquisas no mundo, conta com pesquisa de ponta, incubação de novos negócios (nos próximos dez anos). **(Mercedes Guzmán – Fotos: Áida Fernandes / Divulgação)**



Compartilhe:



Roberto Brasil



